

CS 365 — Programming Language Concepts

Methods (Functions)

Feb 22, 2008

FunJay Concrete Syntax

<i>Program</i>	→	<u><i>Declarations</i></u> { <i>Method</i> }* void main () '{' <i>Declarations</i> <i>Statements</i> '}'
<u><i>Method</i></u>	→	<u><i>Type Identifier</i></u> ([<i>Parameters</i>]) '{' <i>Declarations</i> <i>Statements</i> '}'
<u><i>Parameters</i></u>	→	<u><i>Parameter</i></u> { , <i>Parameter</i> }
<u><i>Parameter</i></u>	→	<u><i>Type Identifier</i></u>
<i>Declarations</i>	→	{ <i>Declaration</i> }*
<i>Declaration</i>	→	<i>Type Identifiers</i> ;
<i>Type</i>	→	int boolean <u>void</u>
<i>Identifiers</i>	→	<i>Identifier</i> { , <i>Identifier</i> }*
<i>Statements</i>	→	{ <i>Statement</i> }*
<i>Statement</i>	→	; <i>Block</i> <i>Assignment</i> <i>IfStatement</i> <i>WhileStatement</i> <i>PrintStatement</i> <u><i>CallStatement</i></u> <u><i>ReturnStatement</i></u>
<i>Block</i>	→	'{' <u><i>Declarations</i></u> <i>Statements</i> '}'
<i>Assignment</i>	→	<i>Identifier</i> = <i>Expression</i> ;
<i>IfStatement</i>	→	if (<i>Expression</i>) <i>Statement</i> { else <i>Statement</i> } _{opt}
<i>WhileStatement</i>	→	while (<i>Expression</i>) <i>Statement</i>
<i>PrintStatement</i>	→	System.out.println (<i>Expression</i>) ;
<u><i>CallStatement</i></u>	→	<u><i>Identifier</i></u> ([<i>Arguments</i>]);
<u><i>Arguments</i></u>	→	<u><i>Expression</i></u> { , <i>Expression</i> }*
<u><i>ReturnStatement</i></u>	→	<u>return</u> <i>Expression</i> ;

FunJay Concrete Syntax, continued

<i>Expression</i>	→	<i>Conjunction</i> { <i>Conjunction</i> }*
<i>Conjunction</i>	→	<i>Relation</i> { && <i>Relation</i> }*
<i>Relation</i>	→	<i>Addition</i> { [< <= > >= == !=] <i>Addition</i> } _{opt}
<i>Addition</i>	→	<i>Term</i> { [+ -] <i>Term</i> }*
<i>Term</i>	→	<i>Negation</i> { ['*' /] <i>Negation</i> }*
<i>Negation</i>	→	{ ! } _{opt} <i>Factor</i>
<i>Factor</i>	→	<i>Identifier</i> <i>Literal</i> (<i>Expression</i>) <u><i>Call</i></u>
<u><i>Call</i></u>	→	<u><i>Identifier</i> ([<i>Arguments</i>])</u>

FunJay Abstract Syntax

<i>Program</i>	→	<u><i>Declaration* Method* Block</i></u>
<u><i>Method</i></u>	→	Type Identifier <i>Parameter* Block</i>
<u><i>Parameter</i></u>	→	Type Identifier
<i>Declaration</i>	→	Type Identifier*
<i>Statement</i>	→	<i>Skip Block Assignment Conditional Loop Print <u>CallStmt</u> <u>Return</u></i>
<i>Skip</i>	→	
<i>Block</i>	→	<u><i>Declaration* Statement*</i></u>
<i>Assignment</i>	→	<i>Identifier Expression</i>
<i>Conditional</i>	→	<i>Expression Statement Statement</i>
<i>Loop</i>	→	<i>Expression Statement</i>
<i>Print</i>	→	<i>Expression</i>
<u><i>CallStmt</i></u>	→	Identifier <u><i>Expression*</i></u>
<u><i>Return</i></u>	→	<i>Expression</i>

FunJay Abstract Syntax, continued

<i>Expression</i>	→	<i>Variable</i> <i>IntLitExpr</i> <i>BoolLitExpr</i> <i>BinaryExpr</i> <i>UnaryExpr</i> <u><i>Call</i></u>
<i>Variable</i>	→	Identifier
<i>IntLitExpr</i>	→	IntLiteral
<i>BoolLitExpr</i>	→	BoolLiteral
<i>BinaryExpr</i>	→	<i>Expression</i> Operator <i>Expression</i>
<i>UnaryExpr</i>	→	Operator <i>Expression</i>
<u><i>Call</i></u>	→	<u>Identifier <i>Expression</i>*</u>