

CS 365 — Programming Language Concepts

Pointers and Arrays

Feb 29, 2008

PoiJay Concrete Syntax (abbreviated)

Type → int | boolean | '*' *Type*

Factor → *Identifier* | *Literal* | (*Expression*) |
& *Identifier* | '*' *Expression*

Assignment → '*' * *Identifier* = *Expression*

'RayJay Concrete Syntax

<i>Program</i>	→	<i>Declarations { Method }* void main () '{' Declarations Statements '}'</i>
<i>Method</i>	→	<i>Type Identifier ([Parameters]) '{' Declarations Statements '}'</i>
<i>Parameters</i>	→	<i>Parameter { , Parameter }</i>
<i>Parameter</i>	→	<i>Type Identifier</i>
<i>Declarations</i>	→	<i>{ Declaration }*</i>
<i>Declaration</i>	→	<i>Type Identifiers;</i>
<i>Type</i>	→	<i>void <u>PrimitiveType</u> <u>ArrayType</u></i>
<u><i>PrimitiveType</i></u>	→	<i>int boolean</i>
<u><i>ArrayType</i></u>	→	<i><u>PrimitiveType</u> { [] } +</i>
<i>Identifiers</i>	→	<i>Identifier { , Identifier }*</i>
<i>Statements</i>	→	<i>{ Statement }*</i>
<i>Statement</i>	→	<i>; Block Assignment IfStatement WhileStatement PrintStatement CallStatement ReturnStatement</i>
<i>Block</i>	→	<i>'{ Declarations Statements '}'</i>
<i>Assignment</i>	→	<i>Identifier = Expression ;</i>
<i>IfStatement</i>	→	<i>if (Expression) Statement { else Statement }_{opt}</i>
<i>WhileStatement</i>	→	<i>while (Expression) Statement</i>
<i>PrintStatement</i>	→	<i>System.out.println (Expression) ;</i>

'RayJay Concrete Syntax, continued

<i>CallStatement</i>	→	<i>Identifier</i> ([<i>Arguments</i>]);
<i>Arguments</i>	→	<i>Expression</i> { , <i>Expression</i> }*
<i>ReturnStatement</i>	→	return <i>Expression</i> ;
<i>Expression</i>	→	<i>Conjunction</i> { <i>Conjunction</i> }*
<i>Conjunction</i>	→	<i>Relation</i> { && <i>Relation</i> }*
<i>Relation</i>	→	<i>Addition</i> { [< <= > >= == !=] <i>Addition</i> } _{opt}
<i>Addition</i>	→	<i>Term</i> { [+ -] <i>Term</i> }*
<i>Term</i>	→	<i>Negation</i> { ['*' /] <i>Negation</i> }*
<i>Negation</i>	→	{ ! } _{opt} <i>Factor</i>
<i>Factor</i>	→	<i>Identifier</i> <i>Literal</i> (<i>Expression</i>) <i>Call</i> <u><i>IndexedVariable</i></u> <u><i>Creation</i></u>
<i>Call</i>	→	<i>Identifier</i> ([<i>Arguments</i>])
<u><i>IndexedVariable</i></u>	→	<u><i>Identifier</i> { [<i>Expression</i>] } +</u>
<u><i>Creation</i></u>	→	<u>new <i>PrimitiveType</i> { [<i>Expression</i>] } +</u>

'RayJay Abstract Syntax

<i>Program</i>	→	<i>Declaration* Method* Block</i>
<i>Method</i>	→	Type Identifier <i>Parameter* Block</i>
<i>Parameter</i>	→	Type Identifier
<i>Declaration</i>	→	Type Identifier*
<u><i>Type</i></u>	→	<u><i>PrimitiveType ArrayType</i></u>
<u><i>PrimitiveType</i></u>	→	<u>PrimType</u>
<u><i>ArrayType</i></u>	→	<u>PrimType Dimensions</u>
<u><i>Statement</i></u>	→	<i>Skip Block Assignment Conditional Loop Print CallStmt Return</i>
<i>Skip</i>	→	
<i>Block</i>	→	<i>Declaration* Statement*</i>
<i>Assignment</i>	→	<i>Identifier Expression</i>
<i>Conditional</i>	→	<i>Expression Statement Statement</i>
<i>Loop</i>	→	<i>Expression Statement</i>
<i>Print</i>	→	<i>Expression</i>
<i>CallStmt</i>	→	Identifier <i>Expression*</i>
<i>Return</i>	→	<i>Expression</i>

'RayJay Abstract Syntax, continued

<i>Expression</i>	→	<i>Variable</i> <i>IntLitExpr</i> <i>BoolLitExpr</i> <i>BinaryExpr</i> <i>UnaryExpr</i> <i>Call</i> <u><i>IndexedVariable</i></u> <u><i>Creation</i></u>
<i>Variable</i>	→	Identifier
<i>IntLitExpr</i>	→	IntLiteral
<i>BoolLitExpr</i>	→	BoolLiteral
<i>BinaryExpr</i>	→	<i>Expression</i> Operator <i>Expression</i>
<i>UnaryExpr</i>	→	Operator <i>Expression</i>
<i>Call</i>	→	Identifier <i>Expression</i> *
<u><i>IndexedVariable</i></u>	→	<u>Identifier <i>Expression</i>*</u>
<u><i>Creation</i></u>	→	<u>PrimType <i>Expression</i>*</u>